¡LA REVISTA OFICIAL!

¡Con un póster!

POKÉMON

¡Hazte con todos!

Nº 17

Precio: 3,95 €

9 772014 677004 00017

POKÉMON
JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES
XY
PUÑOS FURIOSOS

¡Nuevos Pokémon-EX en la expansión de JCC Pokémon XY- Puños Furiosos!

¡Conoce a Groudon Primigenio y Kyogre Primigenio!

POKÉMON ZAFIRO ALFA

POKÉMON RUBÍ OMEGA

PANINI REVISTAS
www.pokemon.es

CREA, PERSONALIZA Y JUEGA CON TU MASCOTA EN LA NUEVA APP GRATUITA:

MY DRAGONI®

Disponible en el App Store

Google play

* DESCARGA LA APP *MY DRAGONI* EN TU DISPOSITIVO. ¡ES GRATIS Y FUNCIONA EN LOS TELÉFONOS Y TABLETAS ANDROID Y APPLE!

* NO HAY DOS MYDRAGONI IGUALES. ¡ELIGE EL NOMBRE, EL GÉNERO Y EL COLOR QUE PREFIERAS!

* COMPITE CON TUS AMIGOS EN EXPLOSIVAS BATALLAS PARA DEMOSTRAR TUS HABILIDADES.

¡CUIDA A TU DRAGONI!

¡COMPITE CON TU DRAGONI!

¡ENTRENA A TU DRAGONI!

¡NUNCA HAS TENIDO UNA MASCOTA COMO ESTA!

PANINI

www.paninigroup.com

Visítanos en www.mydragoni.es

Sumario

Videojuego

Página 4

Pokémon Rubí Omega y *Pokémon Zafiro Alfa*: nuevas aventuras y megaevoluciones te esperan en Hoenn.

JCC Pokémon Puños Furiosos

Página 8

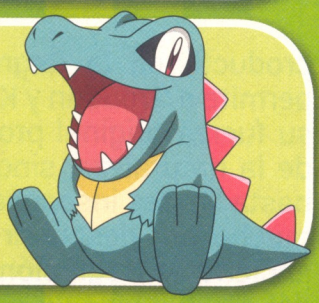
Descubre los nuevos Pokémon-*EX* de *Puños Furiosos*.

Pokémon Aventura

Página 12 y 20

Ash sigue recorriendo la región de Teselia en busca de aventuras.

El viaje de Ash



Página 28

Ash se enfrenta a su mayor reto en la región de Johto.

Concurso 2DS Página 30

Pasatiempos Página 17

Escríbenos Página 31

Carta de presentación

¡Hola a todos!

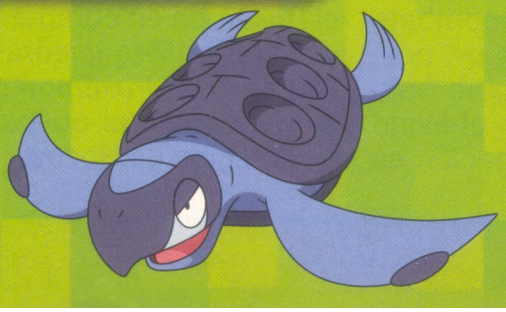
¿Cómo van las ganas de tener en vuestras manos *Pokémon Rubí Omega* y *Pokémon Zafiro Alfa*? Con el artículo que os hemos preparado en este número, en el que os presentamos las nuevas formas de Kyogre y Groudon además de nuevas megaevoluciones, seguro que las ganas de descubrir sus nuevos secretos aumentan aún más.

Como ya sabéis, los protagonistas de las últimas páginas de la revista sois vosotros, así que seguid mandándonos vuestras fotos y dibujos. El espacio es limitado y quizá vuestra foto o dibujo tarde unos meses en salir, pero tened paciencia, ya que publicaremos tantas como nos sea posible.

¡Hasta el próximo número!

El equipo de redacción de la revista Pokémon
Correo-e: pokemon@panini.es

Pokédex



Página 26
Tirtouga

Página 27
Gurdurr

© 2013 Pokémon. © 1995-2013 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Pokémon, Pokémon character names and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.

Pokémon Rubí Omega y Pokémon Zafiro Alfa, a la venta a finales de noviembre

POKÉMON ZAFIRO ALFA

POKÉMON RUBÍ OMEGA

La Regresión Primigenia transforma a dos populares Pokémon legendarios en Groudon Primigenio y Kyogre Primigenio

El próximo 28 de noviembre se pondrá a la venta en toda Europa *Pokémon Rubí Omega* y *Pokémon Zafiro Alfa*, en exclusiva para las consolas Nintendo 3DS y Nintendo 2DS. Los fans de la serie podrán capturar Pokémon, librar combates y realizar intercambios mientras recorren la región de Hoenn, famosa por la belleza de sus parajes naturales.

También se ha confirmado que los Pokémon que aparecen en las carátulas de *Pokémon Rubí Omega* y *Pokémon Zafiro Alfa* no son otros que **Groudon Primigenio** y **Kyogre Primigenio**, una transformación de los Pokémon legendarios Groudon y Kyogre revelada recientemente.

Estos dos Pokémon de extraordinario poder se enfrentaron hace tiempo en un combate épico tras el cual se sumieron en un profundo letargo; Groudon, en el magma bajo la corteza del planeta, y Kyogre, en el lecho oceánico. Su asombrosa transformación es producto de la Regresión Primigenia, que permite a Groudon y Kyogre no solo reclamar su fuerza original proveniente de la energía de la naturaleza, sino también multiplicarla hasta límites insospechados. Todavía queda mucho por descubrir acerca del poder que encierra la **Regresión Primigenia**, así como del posible vínculo existente entre esta y el fenómeno de la megaevolución.

Pokémon Rubí Omega y *Pokémon Zafiro Alfa* indagarán aún más en el misterio de la megaevolución, una increíble forma de evolución que solamente pueden experimentar ciertos Pokémon en mitad de un combate. Para que esta se produzca, los Entrenadores necesitan que su Piedra Activadora entre en resonancia con la Megapiedra que lleva el Pokémon en combate. Se han identificado veintiocho Megapiedras desde que se presentaron en *Pokémon X* y *Pokémon Y*, pero se dice que aún quedan más por descubrir en la región de Hoenn.

Groudon Primigenio

Este Pokémon rebosa de energía que brota de su cuerpo en forma de magma a una temperatura tan extrema que su cuerpo está rodeado de un halo perenne de calima rojiza cual rubí, capaz de alumbrar en la oscuridad. Tras la Regresión Primigenia, su tamaño aumenta considerablemente y añade el tipo Fuego a su tipo Tierra, lo que potencia los movimientos de tipo Fuego que puede aprender. La Regresión Primigenia potencia el Ataque de Groudon en gran medida, y es posible que su habilidad también se beneficie de tan épica transformación.

Kyogre Primigenio

Se trata de un Pokémon de tipo Agua que está inundado de una energía que se desborda de su cuerpo en forma de agua marina. Su piel azulada reluce como el zafiro y es translúcida como el mar. La Regresión Primigenia potencia espectacularmente su Ataque Especial, y dicen que su habilidad también podría beneficiarse de esta transformación, aunque este punto aún no se ha confirmado. Kyogre Primigenio posee un tamaño gigantesco, más del doble que Kyogre.

Mega-Sceptile y Mega-Swampert se unen a Mega-Blaziken en esta gran aventura por Hoenn

La región de Hoenn te espera

Tu aventura en *Pokémon Rubí Omega* y *Pokémon Zafiro Alfa* comienza en **Villa Raíz**, un pueblecito de Hoenn, una región formada por una isla principal que se extiende de este a oeste e incontables islotes recortados entre las azules aguas del océano que la rodea. En el corazón de esta frondosa isla se yergue un volcán en activo que aún expele sus vapores sin interrupción, pero esto no impide que goce de una rica biodiversidad natural, con una gran variedad de Pokémon y de gentes que conviven en armonía.

Podrás elegir entre un personaje masculino o femenino y, para atravesar esta región tan especial, deberás escoger entre una **Bici de Carreras**, capaz de alcanzar grandes velocidades y subir cuestas empinadas, o la **Bici de Acrobacias**, que permite subirse a estrechos raíles o salvar a saltos ciertos obstáculos.

También deberás escoger tu primer Pokémon: **Treecko**, **Torchic** o **Mudkip**. Treecko es un Pokémon de tipo Planta que, tras evolucionar a **Grovyle** y a **Sceptile**, se convierte en uno de los Pokémon más rápidos de ese tipo. Torchic, un Pokémon de tipo Fuego, adquiere el tipo Lucha tras evolucionar a **Combusken**. Su última evolución, **Blaziken**, cuenta con un Ataque Especial increíblemente alto. **Mudkip** es un fuerte Pokémon de tipo Agua que adquiere el tipo Tierra y aumenta su Ataque tras evolucionar a **Marshtomp** y, finalmente, a **Swampert**.

¡Nuevas megaevoluciones!

En el transcurso de la partida, el protagonista que hayas escogido obtendrá una Megapulsera con su **Piedra Activadora**. Esta última, junto a la **Megapiedra** de un Pokémon, es necesaria para activar la megaevolución y poder emplearla en combate.

También se han desvelado **Mega-Sceptile**, **Mega-Swampert** y un **Mega-Blaziken** capaz de aprender un movimiento de tipo Volador, lo que supone un hito sin precedentes para un Pokémon que no es de tipo Volador como Blaziken.

Mega-Sceptile adquiere el tipo Dragón tras megaevolucionar, lo que potencia sus movimientos de este tipo. También adquiere la habilidad **Pararrayos**, que le permite absorber el daño que le causarían los movimientos de tipo Eléctrico y usarlo para potenciar su Ataque Especial.

Mega-Swampert mejora su Ataque y adquiere el movimiento de tipo Lucha **Machada** tras su megaevolución, lo que lo hace aún más formidable. Además, Mega-Swampert posee la habilidad **Nado Rápido**, que duplica su Velocidad cuando llueve.

Mega-Blaziken, descubierto en *Pokémon X* y *Pokémon Y*, disfruta de beneficios adicionales además de un Ataque incrementado. Gracias a la habilidad **Impulso**, que aumenta su velocidad en cada turno, puede ejecutar en combate el potente movimiento de tipo Volador **Pájaro Osado**, que es rarísimo para un Pokémon que no es de ese tipo, lo que hace que se vuelva aún más peligroso si cabe.

© 2014 Pokémon. © 1995-2014 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ® y los nombres de los personajes son marcas de Nintendo.

Pokémon™ JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES

XY PUÑOS FURIOSOS

POKÉMON FUERA DE SERIE

SUBE DE NIVEL CON LA EXPANSIÓN *XY-PUÑOS FURIOSOS* DE JCC POKÉMON

La expansión *XY-Puños Furiosos* de JCC Pokémon está cargadita de Pokémon de tipo Lucha y también tiene algunos de los grandes favoritos, como Pikachu (27/111), Lucario-*EX* (54/111), Sylveon (72/111) y Scraggy (66/111). Pero los Pokémon por antonomasia son los Pokémon Megaevolución, y, en esta expansión, aparecen Mega-Heracross-*EX* (5/111) y Mega-Lucario-*EX* (55/111). Cada uno tiene 220 PS y un ataque masivo. Echemos un vistazo a Lucario primero.

UNA COMBINACIÓN LUCHADORA PERFECTA

La expansión *XY-Puños Furiosos* se caracteriza por sus impresionantemente fuertes ataques, pero ¿cómo de fuertes son estos ataques? Vamos a ver el golpe más fuerte que podemos dar, usando a Mega-Lucario-*EX*. ¿Puedes superar este tremendo golpazo?

Empieza con Mega-Lucario-*EX* y su ataque Puño Ascendente. Hace 140 puntos de daño. Ahora, asegúrate de que está atacando con tres Energías Fuerza (104/111) unidas, lo cual añade otros 60 para llegar a 200 puntos de daño. Esto de por sí no está nada mal, pero, si Machamp (46/111) está en juego con su habilidad Furia Luchadora, se añaden 20 más, para un total de 220 puntos de daño. Y, si el Pokémon Activo de tu rival es un Pokémon-*EX*, Estadio Lucha (90/111) añade otros 20, para un gran total de 240 puntos de daño. El ganador y rey del cuadrilátero, Mega-Lucario-*EX*, ¡puede dejar Fuera de Combate a prácticamente cualquiera!

Y, si, por un casual, el Pokémon de tu rival todavía está en pie después de todo esto, Puño Ascendente le descartará una Energía que tenga unida a él. ¡Un pequeño extra!

¡EL MAYOR BIG BANG!

Este ataque requiere una pequeña explicación, porque parece que es demasiado alucinante para ser verdad, al hacer 180 puntos de daño por solo . La cosa es que tiene un pequeño inconveniente. El ataque Cornada Big Bang va minándose poco a poco a medida que este Pokémon recibe daño. Por cada contador de daño que tenga Mega-Heracross-*EX*, su ataque hace 10 puntos de daño menos. Por lo que, si tienes 10 contadores de daño en Mega-Heracross-*EX*, su ataque Cornada Big Bang solo hace 80 puntos de daño.

Por supuesto, la mejor solución para este problema es mantener a este Pokémon sano. Juega la carta de Energía Herbaria (103/111), que cura 30 puntos de daño al unir esta carta. También puedes usar Chica del Centro Pokémon (*XY-Destellos de Fuego*, 93/106) o Superpoción (XY, 128/146). Estas dos cartas curan 60 puntos de daño y, por tanto, permiten a Cornada Big Bang hacer 60 puntos de daño más.

NUEVOS POKÉMON-*EX*

Además de Heracross-*EX* y Lucario-*EX*, hay otros tres Pokémon-*EX* en la expansión *XY-Puños Furiosos* que son estupendos peleadores.

Seismitoad-*EX* (20/111 y 106/111) tiene 180 PS y un Puñetazo Estremecedor que hace 30 puntos de daño por ✊✊ y evita que tu rival use cartas de Objeto en su próximo turno. Su ataque Martillazo Explosivo, que hace 130 puntos de daño, es realmente bueno, pero también golpea a dos de tus Pokémon en Banca.

Eso sí, si no tienes muchos Pokémon en Banca, puede que esto no te afecte mucho. E incluso una mejor idea es combinar a Seismitoad-*EX* con Cuadrilátero de Montaña (97/111). Cuadrilátero de Montaña evita todo daño infligido a Pokémon en Banca, ya sea hecho por tus cartas o por las de tu rival, ¡con lo que solucionas de un plumazo el inconveniente de Seismitoad-*EX*!

Hawlucha-*EX* (64/111) tiene una gran habilidad, Contragolpe, que devuelve el golpe a cualquier Pokémon que le inflija daño mientras es tu Pokémon Activo.

Además, a Hawlucha-*EX* le encantan los grandes escenarios. Su ataque Pisotón Salto Lunar hace 60 puntos de daño normalmente, pero sube a 100 puntos de daño cuando hay una carta de Estadio en juego. ¡Y recuerda! Si esa carta de Estadio es Estadio Lucha, ¡ese ataque hace 120 puntos de daño a los Pokémon-*EX*! ¡Pisotón Salto Lunar es un potente ataque!

Dragonite-*EX* (74/111 y 108/111) tiene la habilidad Incursión, que funciona cuando pones a Dragonite-EX en juego de tu mano. Esta habilidad te permite mover Energía Básica de todos tus otros Pokémon a Dragonite-*EX* y, después, convertirlo en tu Pokémon Activo. En otras palabras, Dragonite-EX está listo para atacar en cuanto lo pones en juego. ¡Qué sorpresita! Su ataque Hipersónico requiere 🌿🌿⚡ y hace normalmente 80 puntos de daño y 120 al descartar una Energía. ¡No está nada mal!

NUEVAS CARAS DE EEVEE

Con tantas formas evolucionadas posibles, Eevee ha sido siempre un Pokémon muy flexible y adaptable. En la expansión *XY-Puños Furiosos*, tenemos cuatro variaciones más: un Eevee (80/111) con la habilidad Evolución de Energía, más Leafeon(7/111),Glaceon(19/111)y Sylveon (72/111).

La habilidad Evolución de Energía de Eevee consiste en que, cuando unes 1 carta de Energía a Eevee, puedes buscar en tu baraja un Pokémon que evolucione de Eevee y que coincida con el tipo de esa carta de Energía. Por lo que, siempre que tengas Energía en tu mano, podrás evolucionar rápidamente a Eevee.

Leafeon tiene Aroma Sedante para dormir al Pokémon Activo de tu rival, pero el verdadero truco está en su ataque Hoja Mágica. Por 🌿✊✊, hace 50 puntos de daño para empezar y, dependiendo de un lanzamiento de moneda, hace 30 puntos de daño más y cura 30 puntos de daño a Leafeon. ¡Qué maravilla!

Glaceon tiene el estupendo ataque Ventisca, que, por 💧, hace 30 puntos de daño, más 10 puntos de daño más a cada uno de los Pokémon en Banca de tu rival. Su Hielo Afilado hace 60 puntos de daño, más 30 más si ganas un lanzamiento de moneda.

Y, por último, tenemos a Sylveon. Con el ataque Cinta Rizo, puedes mover Energía unida al Pokémon Activo de tu rival a 1 de sus Pokémon en Banca, además de hacer 30 puntos de daño también. Y, con su Eco Voz, por ✊✊, hace 50 puntos de daño durante su primer turno ¡y 100 en cada siguiente turno si lo continúas usando!

EL RINCÓN DEL COLECCIONISTA: ¡ATACA CON ARTE!

XY-Puños Furiosos te ofrece una selección de nuevas y magníficas cartas con ilustraciones que cubren toda la carta. Seguro que te encantarán, ya seas un coleccionista, un jugador o simplemente aprecies las ilustraciones molonas. Esta vez, las ilustraciones a toda carta las tienen Heracross-*EX* (105/111), Seismitoad-*EX* (106/111), Lucario-*EX* (107/111), Dragonite-*EX* (108/111), Reportero de Combates (109/111), Investigador de Fósiles (110/110) y Corelia (111/111). Con cuatro Pokémon y tres Partidarios, ¡hay algo al gusto de todos!

BARAJA PANDA GRUÑÓN

La expansión *XY-Puños Furiosos* está repleta de puños y furia, por lo que aquí tienes una baraja de tipo Lucha con un lado oscuro, usando el potente Pangoro como uno de sus Pokémon principales. La baraja evoluciona rápidamente con la Evolución por Mal Camino de Pancham y cuatro cartas de Evolrefresco, y la Doble Energía Incolora y Energía Fuerza te ayudan a poder usar los grandes ataques. Al mismo tiempo, el Estadio Lucha ayuda a Hariyama.

- 4 x Pancham (59/111)
- 4 x Pangoro (68/111)
- 4 x Makuhita (51/111)
- 4 x Hariyama (52/111)
- 4 x Scraggy (66/111)
- 4 x Scrafty (67/111)
- 4 x Evolrefresco (*XY*, 116/146)
- 4 x Profesor Ciprés (*XY*, 122/146)
- 4 x Xana (*XY*, 127/146)
- 4 x Albornoz Destellante (99/111)
- 2 x Recuperación Superior de Energía (*Negro y Blanco-Glaciación Plasma*, 103/116)
- 4 x Carta del Profesor (*XY*, 123/146)
- 2 x Estadio Lucha (90/111)
- 4 x Energía Oscura
- 4 x Energía Lucha
- 2 x Doble Energía Incolora (*XY*, 130/146)
- 2 x Energía Fuerza (104/111)

Añade a Lucario-*EX* o a Hawlucha-*EX* si los tienes, o considera aumentar el número de Energía Fuerza a cuatro. Albornoz Destellante defiende al Pokémon que lo lleve contra los ataques de Condiciones Especiales de tu rival, pero también protege a Scrafty de pasar a estar Confundido por su propio Golpe Cabeza Incesante. ¡Está visto que Scrafty sabe cómo vestirse!

CONCURSO SUPER SMASH BROS. for NINTENDO 3DS

¡GANA UNA CONSOLA O UN JUEGO DIBUJANDO A PIKACHU, TU POKÉMON FAVORITO!

Primer premio:
Consola 2DS + juego Super Smash Bros
Segundo y tercer premio:
Juego Super Smash Bros

Curiosidades

Pikachu es el Pokémon nº 25 en la Pokédex. Su nombre procede de la unión de las palabras japonesas pika (una especie de conejo que se encuentra en Asia y América) y chuchu, que es la onomatopeya en japonés para el sonido que hacen los ratones.

Mascota nacional

Tan popular es Pikachu en Japón que nuestro pequeño amigo ha sido la mascota oficial de la selección nacional de fútbol de ese país en el reciente Mundial de Brasil.

Poké-datos

Pikachu es de tipo eléctrico, y en tiempos solo tenía una evolución, Raichu. Más tarde llegaría Pichu. Nació en 1996, en los juegos Pokémon Verde/Rojo para Game Boy, y pronto se convirtió en el favorito de los fans de la saga, más si cabe al compartir protagonismo con Ash en el anime. Allí, Ash se veía obligado a elegir a Pikachu por no tener otra opción... ¡y al principio no se llevaban nada bien!

La Pikachurina

Así se llama la proteína descubierta en 2008 por la universidad de Osaka, y que transmite la información visual al cerebro de forma más rápida. ¡Un divertido guiño al personaje!

© 2014 Nintendo. Original Game: © Nintendo / HAL Laboratory, Inc. Characters: © Nintendo / HAL Laboratory, Inc. / Pokémon. / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. / INTELLIGENT SYSTEMS / SEGA / CAPCOM CO., LTD. / BANDAI NAMCO Games Inc.

PARA PARTICIPAR...

Haz un dibujo de Pikachu en tu actividad preferida: practicando algún deporte, luchando, leyendo... ¡vale cualquier cosa! Mándalo a la dirección que aparece abajo, junto con el cupón de datos debidamente rellenado, indicando en el sobre **REVISTA POKÉMON - CONCURSO SUPER SMASH BROS**.
¡Tienes hasta el 31 de octubre!

EN SUPER SMASH BROS...

En **Super Smash Bros**, a la venta el **3 de octubre**, Pikachu puede lanzar varios ataques: un rayo que recorre suelos y paredes, un cabezazo... ¡o incluso un ataque de Trueno con el que recibe un rayo que no le daña a él, pero sí a todos los que le tocan, que pueden salir disparados por la descarga!

Panini – Revista Pokémon – CONCURSO SUPER SMASH BROS. c/ Vallespí, 20 – 17257 – Torroella de Montgrí (Girona)

Nombre y apellidos: .....

Dirección: ..... **Población:** ..... **C.P.:** .....

Provincia: ..... **Tel.:** ..... **E-mail:** .....

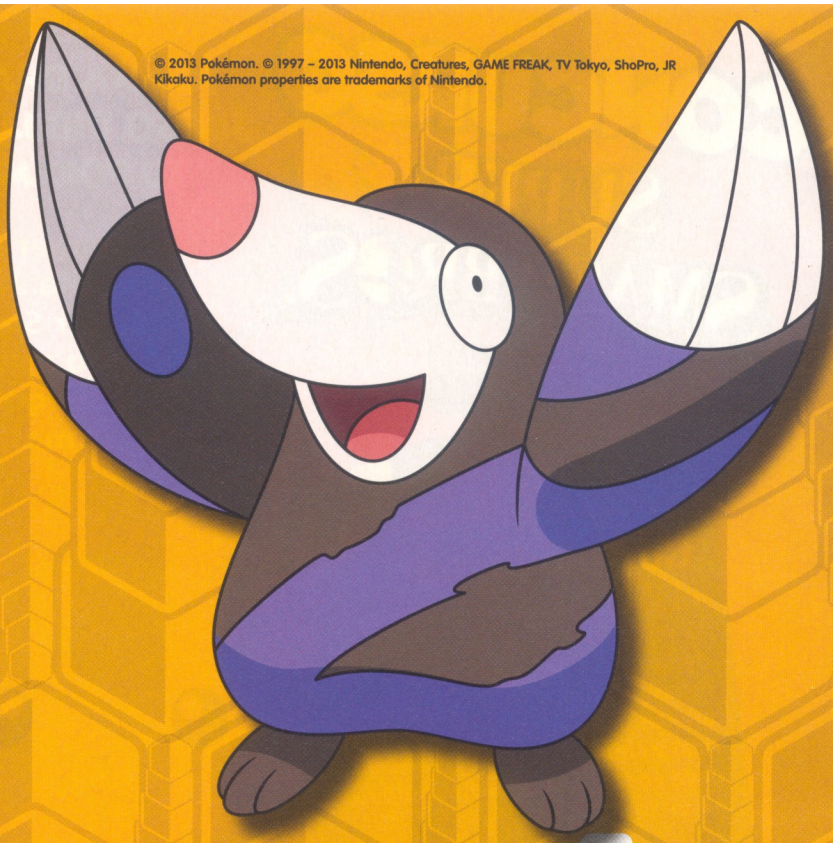
Yo, ..., **con DNI** ....., **autorizo a mi hijo/a a participar en este concurso. Firmado:**

¡Recuerda incluir todos tus datos, y también esta autorización de tu padre, madre o tutor para participar en el concurso!

Se comunica al padre/madre/tutor que a los efectos de lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal cuyo responsable es PANINI ESPAÑA, S.A., calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para el envío de los correspondientes premios y serán eliminados una vez finalice la promoción. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de los datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

© 2013 Pokémon. © 1997 – 2013 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. Pokémon properties are trademarks of Nintendo.

Pokémon Negro y Blanco Destinos Rivales



Nuestros héroes están de camino a Ciudad Teja a través de los oscuros túneles del Monte Tuerca. Tras un buen rato andando temen haberse perdido, pero oyen un martilleo.

¡CONFRONTACIÓN POR CLONACIÓN!

Se acercan hasta el lugar de donde proviene el ruido y se encuentran con un joven llamado Ferris, que acaba de desenterrar un fósil con la ayuda de su Drillbur. Millo está entusiasmado.

"¿Lo has encontrado tú? ¡Es fantástico!", exclama algo nervioso.

"¿Veis esta roca parecida a un caparazón? Es claramente un Fósil Pokémon", explica a sus amigos.

De repente, aparece una mujer.

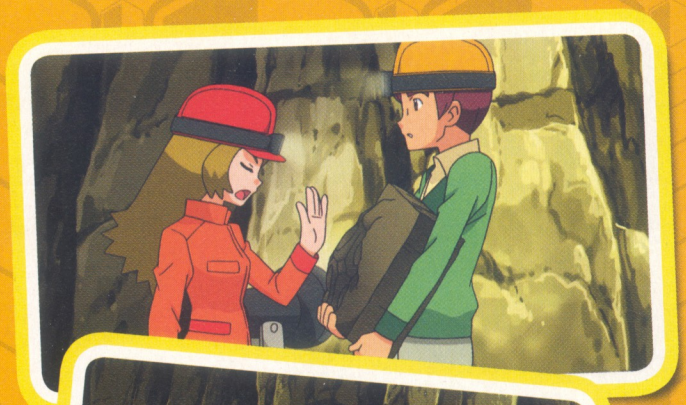
"Ya es suficiente por hoy, arqueólogo aficionado", le dice a Ferris.

"Mira lo que he encontrado, Sierra", responde. "Te dije que lo encontraría y lo he hecho".

Sierra dirige al grupo fuera de la cueva sin que nadie sospeche que el Team Rocket los observa desde la oscuridad.

Ash, Iris y Millo acompañan a Ferris a casa. Allí, este comienza a limpiar el fósil. "Es un Fósil tapa", exclama.

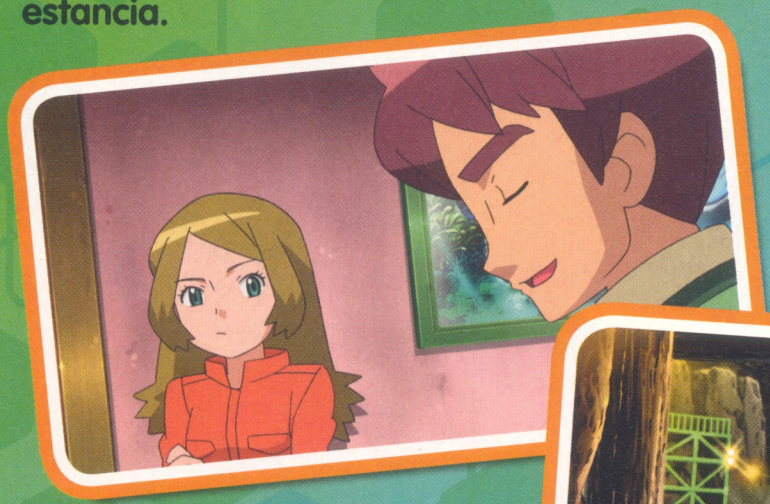
"Lo que tenemos es solo su concha, pero ese es el aspecto que tenía", explica, mientras señala un cuadro en la pared.



"¡Increíble, es un Tirtouga!", suelta un Ash emocionado.

Me alegra haber seguido buscando y creyendo", confiesa Ferris, que les explica cómo conoció a un Tirtouga cuando era un niño.

En esa época, le gustaba deambular por las cuevas acompañado de Sierra y otros dos niños. Los cuatro llevaban un colgante alrededor del cuello y exploraban los túneles. Un día, Ferris se perdió, pero siguió explorando los túneles cuando vio un resplandor de colores en la pared. Presionó una piedra que sobresalía y una luz brillante iluminó la estancia.



Entonces, Ferris se despertó en un prado. "¿Dónde estoy?", se preguntó. Las plantas a su alrededor parecían diferentes y a lo lejos había un volcán. Varios Aeropteryx sobrevolaban el cielo.

Qué Pokémon es ese?", se preguntó. En ese momento, oyó un quejido. Un Pokémon parecía estar en peligro. Salió corriendo y se encontró un Tirtouga rodeado de Aeropteryx que le estaban atacando.

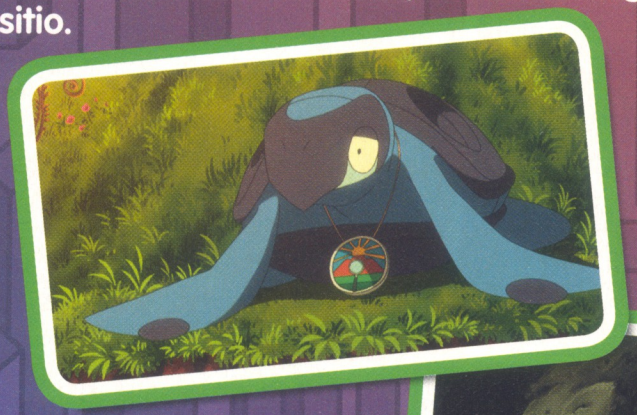
"¡Eh, debería daros vergüenza maltratar a otros Pokémon de esa forma!", gritó. Muy enfadados, los Aeropteryx empezaron a atacar a Ferris, hasta que de golpe fueron golpeados por varios chorros de agua. Los chorros provenían de tres Carracosta que lograron asustar a los Aeropteryx.

Ferris jugó con Tirtouga durante horas. Cuando el sol ya se ponía, Ferris oyó la voz de Sierra gritando su nombre.

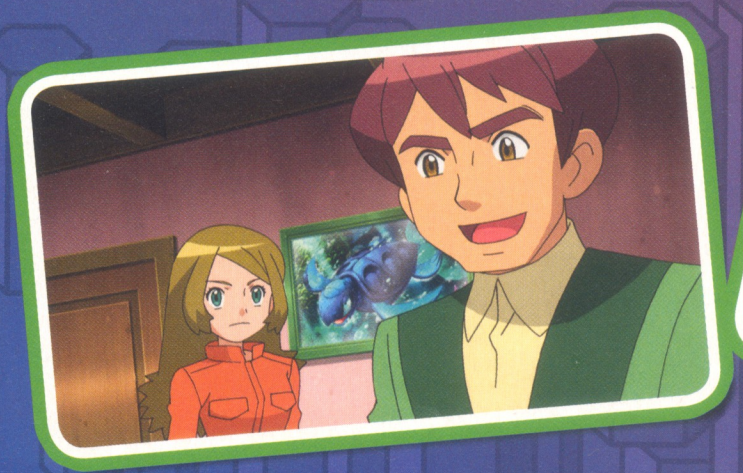
Se despidió de su nuevo amigo y corrió hasta que no pudo más... y de repente despertó en brazos de un minero.

"¿Cómo he terminado aquí?", tartamudeó Ferris.

"¿Qué te ocurre? Llevamos horas buscándote", se quejó Sierra. En ese momento se dieron cuenta de que no llevaba el colgante, pues probablemente lo había perdido en algún sitio.



"No fue ningún sueño", dijo Ferris al terminar su historia. "Después de aquello, estudié para convertirme en investigador Pokémon. He aprendido mucho. Mi nuevo amigo era un Tirtouga, el Pokémon pretortuga. Vivió hace mucho tiempo y se extinguió", explicó.



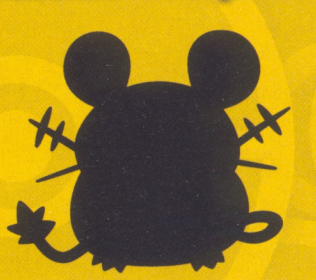
"Lo que significa que Tirtouga tiene que seguir vivo en alguna parte", añadió Ash.

Continúa en la página 20.

SOMBRAS POKÉMON

¿Eres capaz de reconocer las sombras de estos Pokémon? Escribe debajo de cada imagen el nombre correcto.

WOBBUFFET - DEDENNE
WARTORTLE - VAPOREON
SYLVEON - SPRITZEE



A

B

E

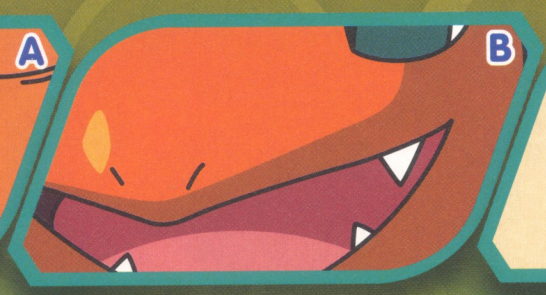
C

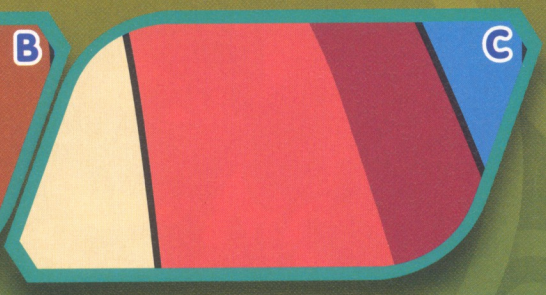
D

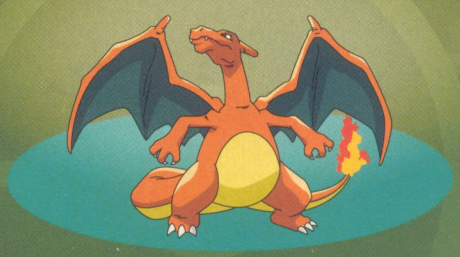
F

VISTOS DE CERCA

Aquí tienes tres imágenes vistas en detalle de tres Pokémon. ¿Sabes a quiénes pertenecen? Escribe en cada caso el nombre correcto.







Encontrarás la solución en la página 34.

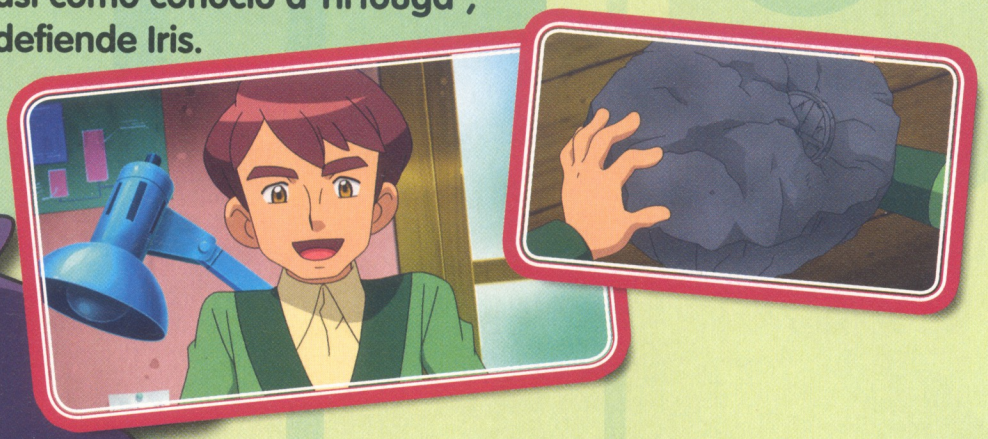
© 2014 Pokémon. © 1995 - 2014 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo.

© 2013 Pokémon. © 1997 – 2013 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. Pokémon properties are trademarks of Nintendo.

Pokémon Negro y Blanco Destinos Rivales

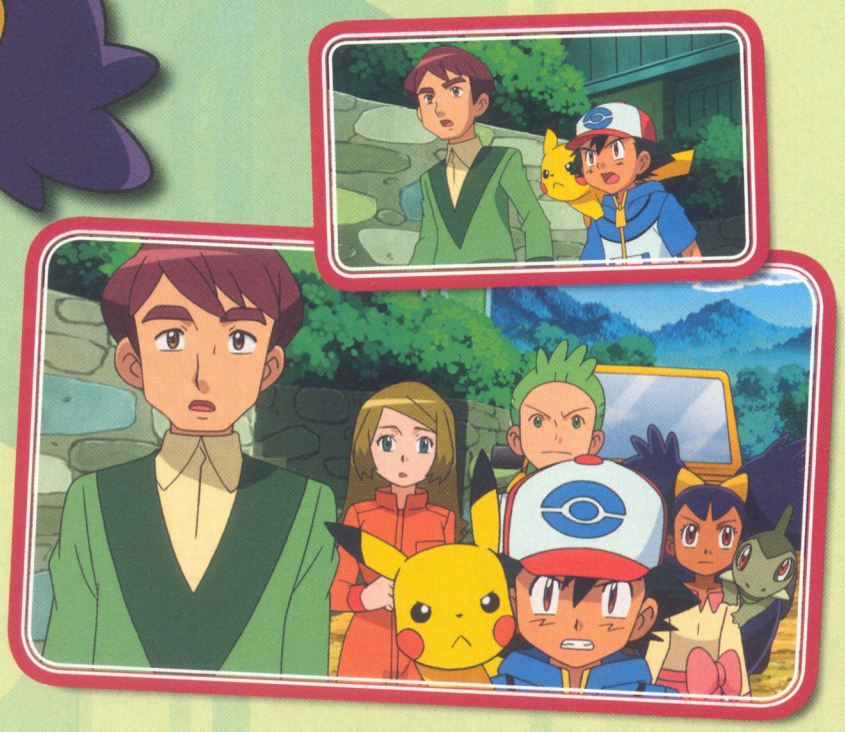
Viene de la página 16

No sé cómo, pero Ferris se adentró en un mundo antiguo perdido. Seguro que fue así como conoció a Tirtouga", defiende Iris.

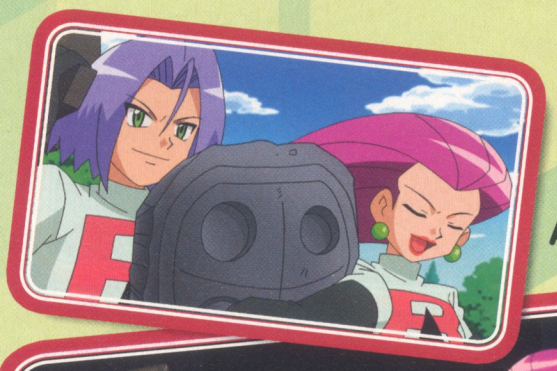


"Creo que hay un lugar en el Monte Tuerca donde el tiempo sufre alteraciones, y cuando era niño, de algún modo, entré allí sin querer y conocí a Tirtouga", explica Ferris.

Al observar de cerca el fósil, Ferris descubre algo muy parecido a su medallón, pero no dice nada al resto.



De repente, una ventana se rompe y un gancho entra en la habitación, roba el fósil y desaparece rápidamente. El grupo sale corriendo de la casa.



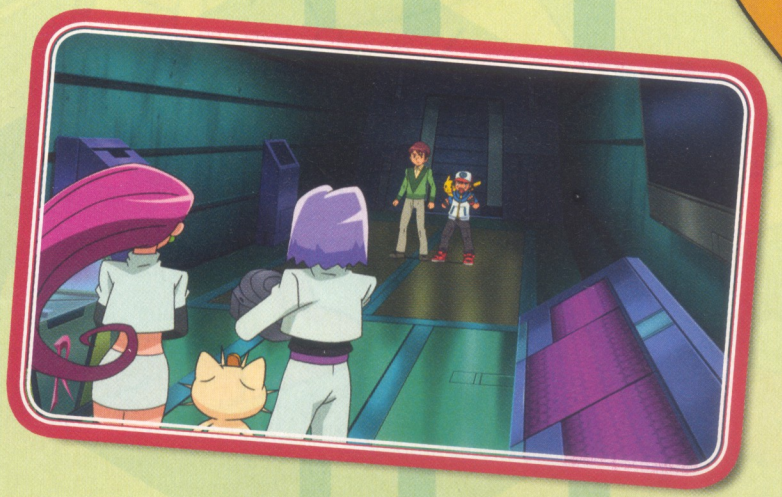
Como no podía ser de otra forma, los ladrones son el Team Rocket. El helicóptero del doctor Zager aterriza detrás de ellos. Jesse, James y Meowth suben a bordo.

Antes de que se eleve demasiado, Ash y Ferris saltan dentro del helicóptero. Los otros les persiguen desde tierra.

"¡Devolved el fósil!", grita Ash. Jesse activa un campo de energía que no permite que Ash y Ferris se acerquen al Team Rocket. Pikachu intenta destruirlo con Rayo sin ningún éxito.

Mientras, el helicóptero aterriza. El doctor Zager entra en la habitación y el Team Rocket le entrega el fósil.

Zager lo deposita en una máquina de clonación de fósiles para copiar a Tirtouga.

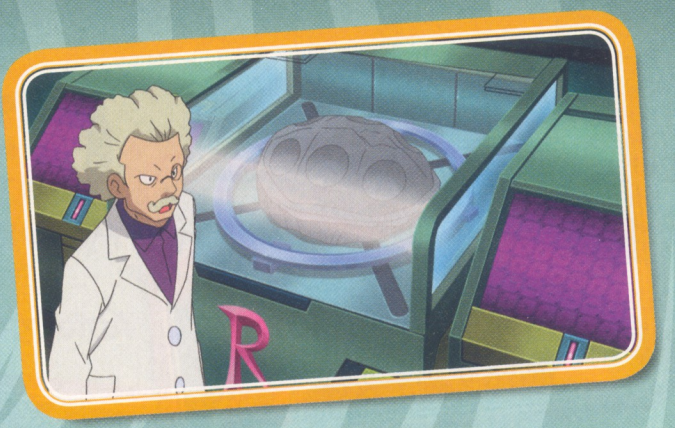


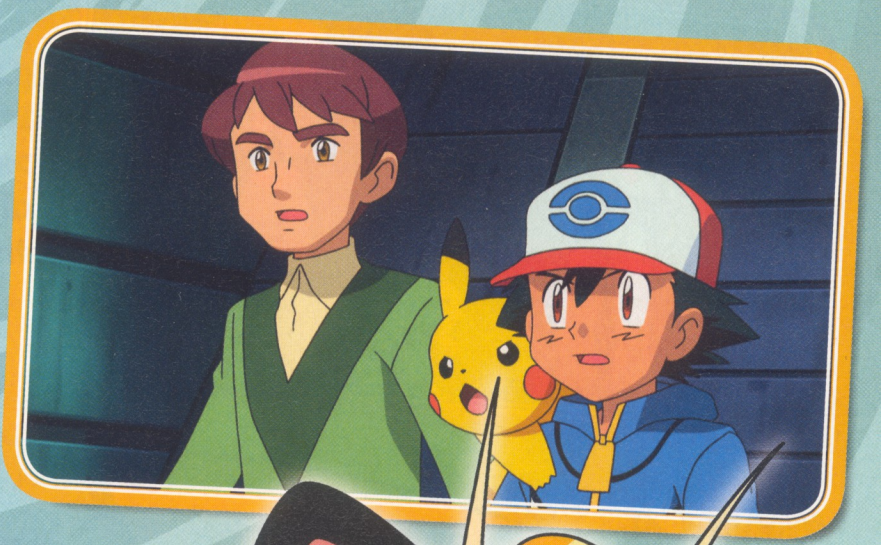
Ferris y Ash se quedan boquiabiertos. "Quiero saber inmediatamente por qué quieres clonar a Tirtouga", pregunta Ferris.

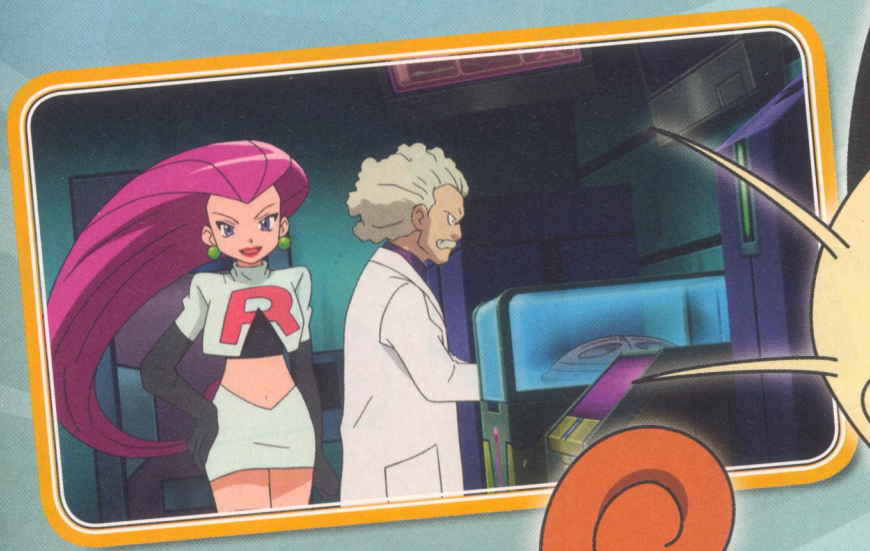
Zager está encantado de explicar su plan: en la base del Monte Tuerca tiene lugar un fenómeno muy especial. Allí existe un bucle espacio-temporal que ha creado una senda hacia el pasado.

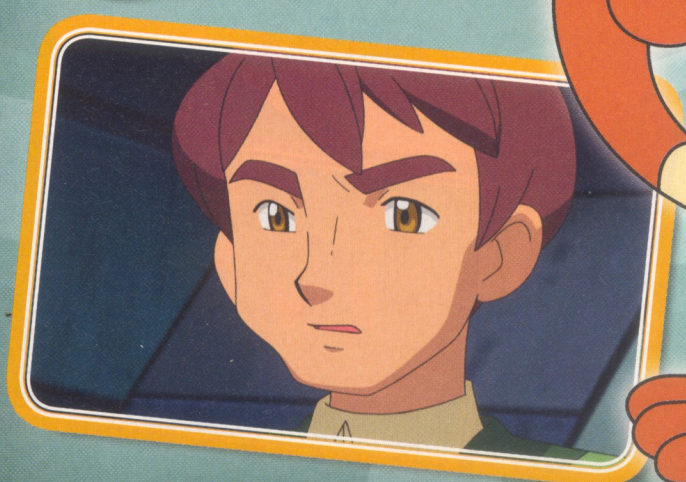
"Así es como conocí a Tirtouga, atravesé el portal del tiempo", asegura Ferris.

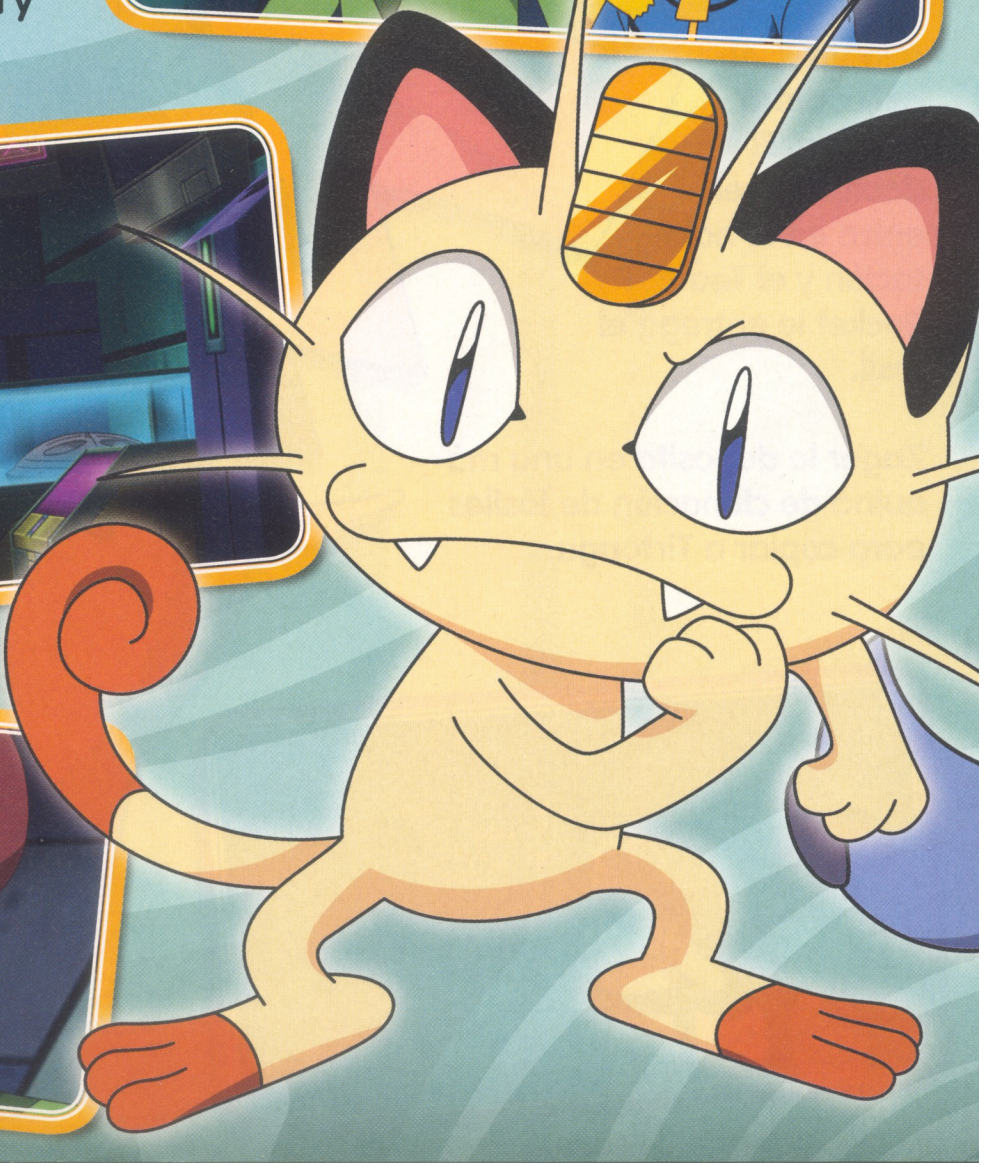
Pero, según las investigaciones de Zager, el bucle espacio-temporal está cambiando. El bucle se extiende y el portal del tiempo se abre cada vez más, pero pronto se cerrará y desaparecerá.



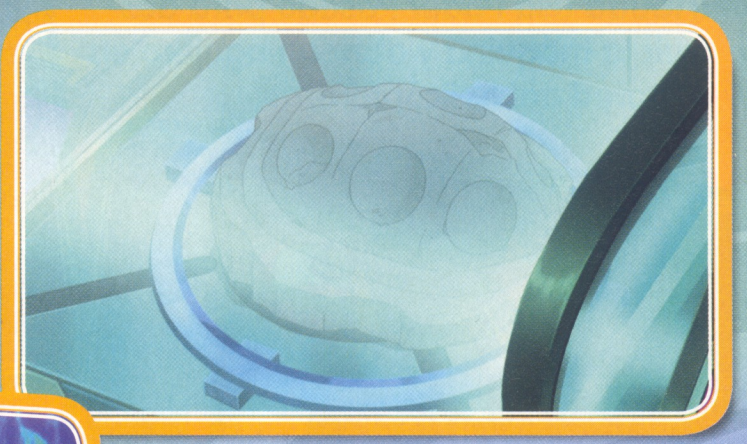


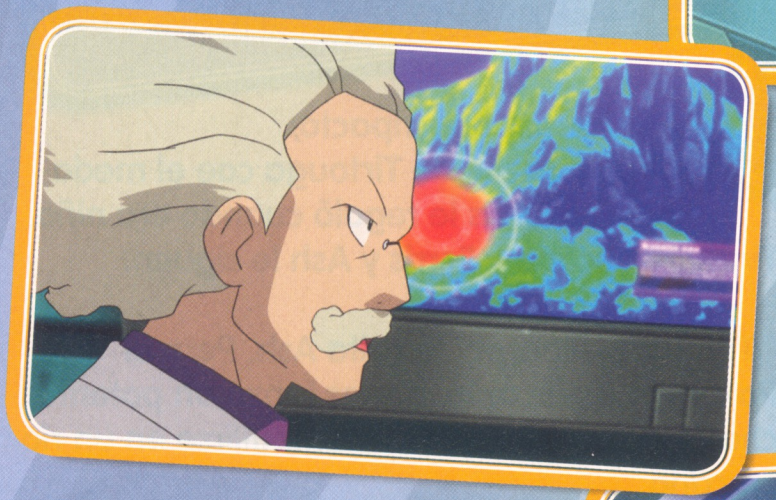






Con la fuerza vital de cierto Pokémon, por ejemplo Tirtouga, se puede estabilizar el bucle y así preservar el portal del tiempo. De este modo, el Team Rocket podrá tener acceso a Pokémon extinguidos hace millones de años.

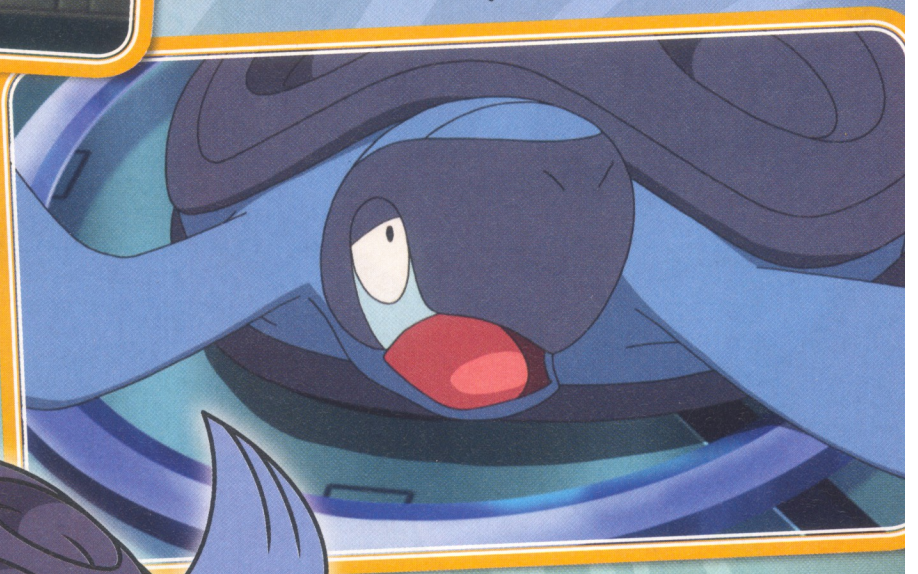


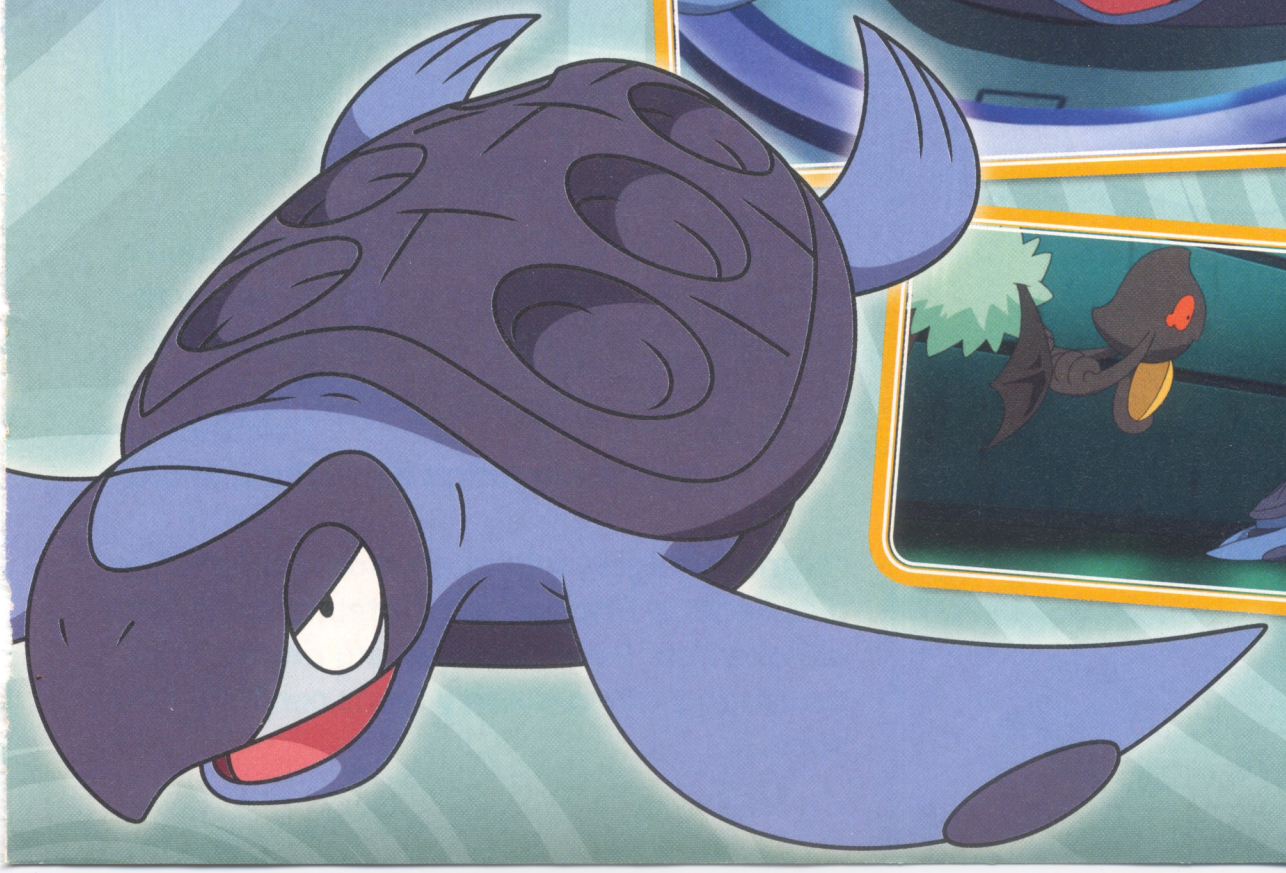


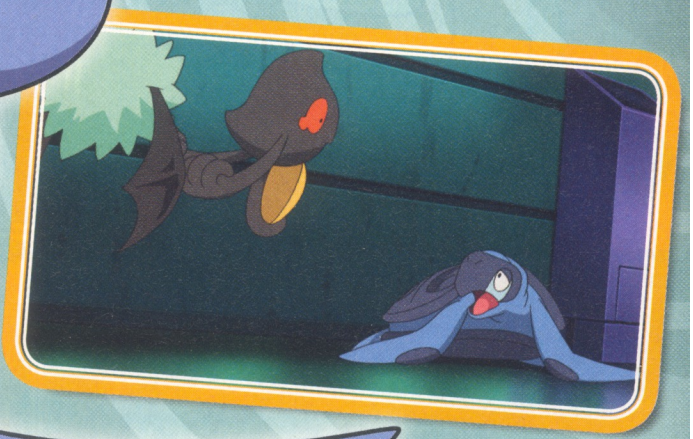
Zager pone en marcha la máquina. Todos siguen el proceso con atención. Una luz brillante ilumina la habitación y cuando la luz se apaga, Tirtouga está en la maquina. El Pokémon intenta escapar pero Jesse y James sacan a Woobat y Yamask.

"¡Team Rocket, dejad en paz a Tirtouga ahora mismo!", advierte Ash.

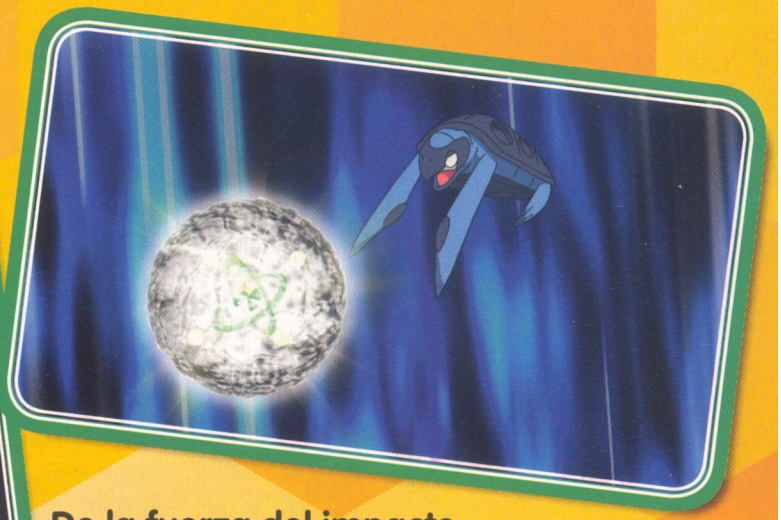
Pero Tirtouga sabe defenderse solo y ataca al Team Rocket.





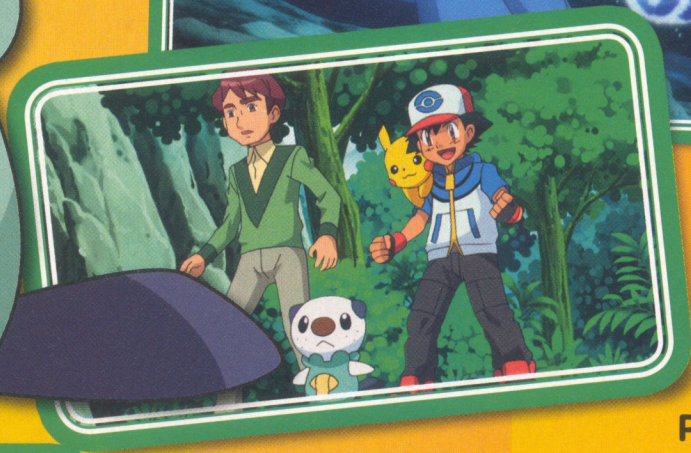


Tirtouga usa Poder Pasado para destruir la máquina y abrir un agujero en la pared del helicóptero.



De la fuerza del impacto, del caparazón de Tirtouga cae el medallón que Ferris le regaló cuando era niño. Tirtouga escapa y Ferris y Ash le siguen.

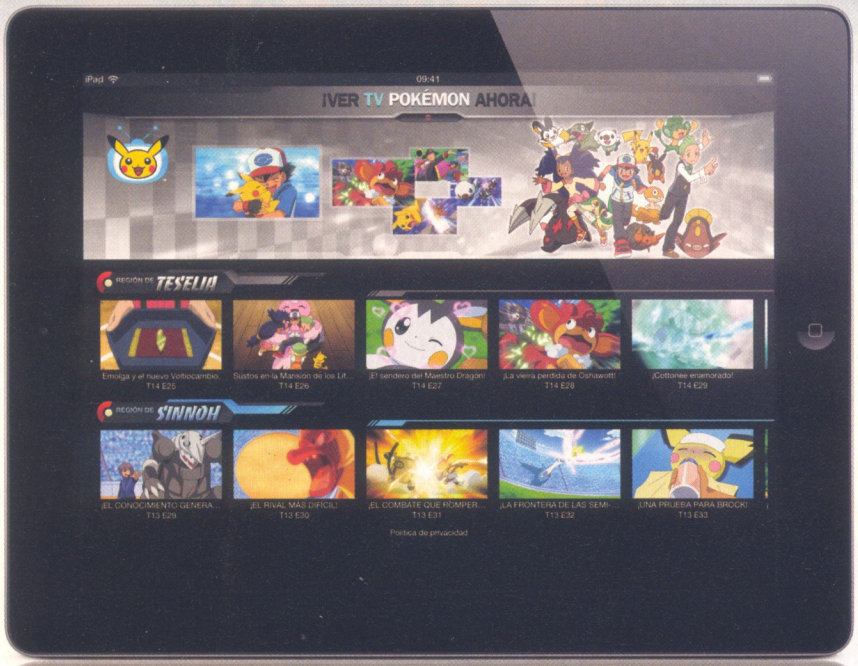
"¡Tirtouga, espera!", le grita Ash. Pero el Pokémon está confuso y les lanza un potente chorro de agua antes de zambullirse en un río cercano.



Ash saca a Oshawott y le pide que siga al Pokémon prehistórico y lo traiga de vuelta a la orilla.

"Somos amigos, solo queremos ayudarte", le dice Ferris a Tirtouga para intentar apaciguar al Pokémon. Pero Tirtouga está demasiado asustado y ataca a Ash y Ferris con Poder Pasado...

¡VE TV POKÉMON ALLÁ DONDE VAYAS!



¡Usa la aplicación *TV Pokémon* para descubrir una amplia selección de episodios Pokémon y nuevas actualizaciones cada semana!

¡Disponible de forma gratuita en el App Store℠, Google Play™ y Kindle Fire!

Disponible en el App Store

DISPONIBLE EN Google play

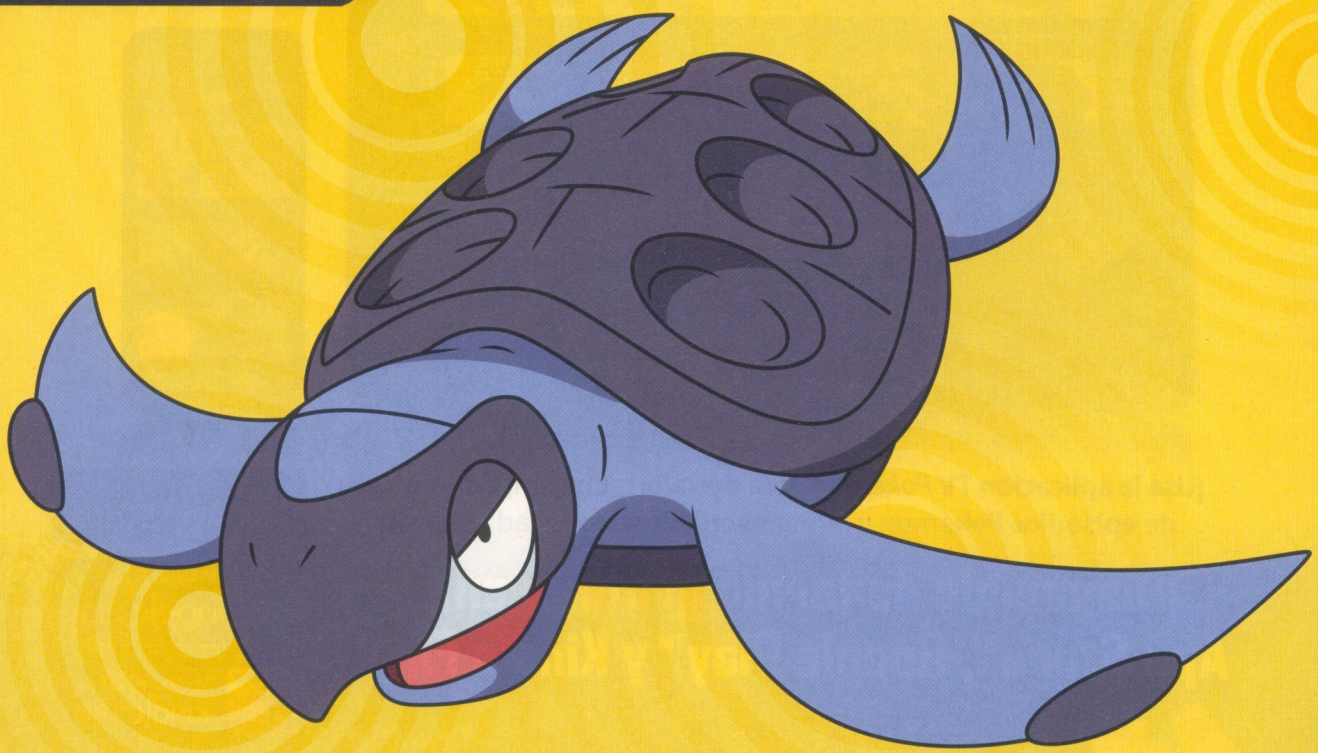
amazon apps Disponible en kindle fire

© 2014 Pokémon. Apple, the Apple logo, iPad, iPhone, iPod touch, and iTunes are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc. Google Play and Android are trademarks of Google Inc. Kindle Fire, Amazon, and the Kindle Fire logo are trademarks of Amazon.com or its affiliates.

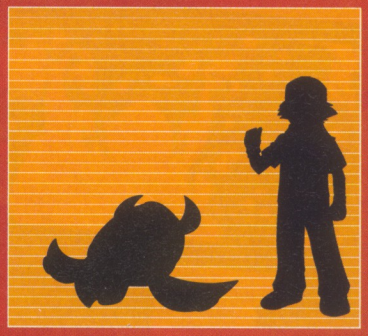
Pokédex Oficial

Tirtouga

El Pokémon Pretortuga puede sumergirse hasta unos mil metros de profundidad. También va a tierra a veces en busca de comida.



Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:



FICHA

Tipo: Agua-Roca
Altura: 0,7 m
Peso: 16,5 kg

EVOLUCIONES

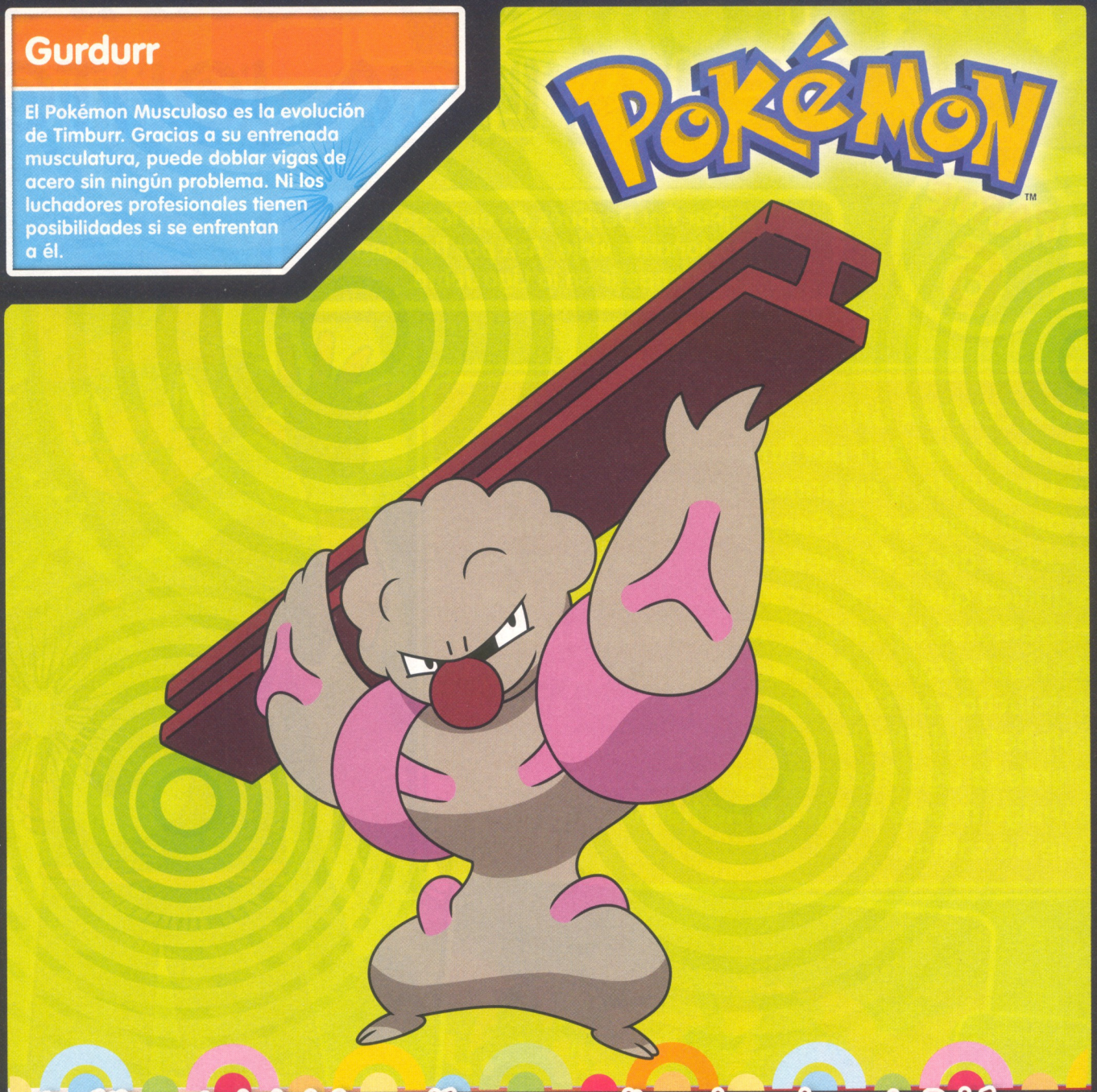
Tirtouga

Carracosta

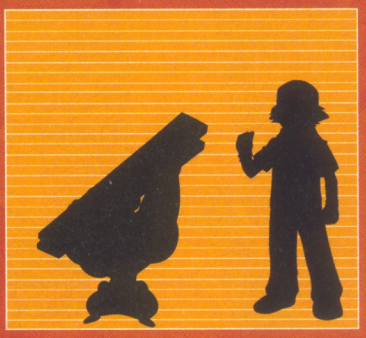
Pokédex Oficial

Gurdurr

El Pokémon Musculoso es la evolución de Timburr. Gracias a su entrenada musculatura, puede doblar vigas de acero sin ningún problema. Ni los luchadores profesionales tienen posibilidades si se enfrentan a él.



Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:



FICHA

Tipo: Lucha
Altura: 1,2 m
Peso: 40 kg

EVOLUCIONES

Timburr

Gurdurr

Conkeldurr

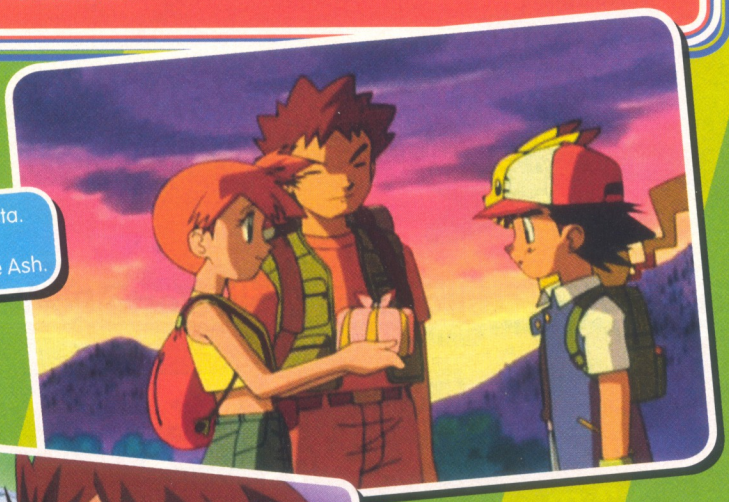
¡EL CAMPEONATO DE LA LIGA JOHTO!

PARTE 6

¡Por fin! Después de un largo y emocionante viaje, Ash por fin puede competir en la Liga Johto.

¡ASH CONTRA GARY!

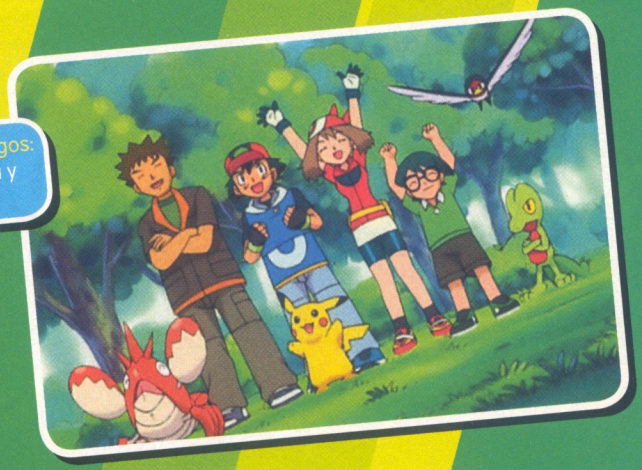
¡Ya era hora! Ash por fin puede participar en la Liga Johto, y su primer contrincante es ni más ni menos que Gary, su rival desde hace muchos años. Ash vence a Gary, pero eso no significa que gane el campeonato. Tiene que enfrentarse a Harrison, un fuerte entrenador de Hoenn con un Blaziken aún más poderoso. Ash lucha con Charizard. Tras un apasionante combate, el Blaziken de Harrison gana. Ash pierde la Liga Pokémon, pero se siente bien consigo mismo porque lo ha hecho lo mejor que ha sabido.



Hasta la vista. Misty se despide de Ash.

Ash tiene que luchar contra su archienemigo Gary.

Cuando el torneo acaba, Misty regresa a Ciudad Celeste a ejercer de Líder de Gimnasio y Brock vuelve a casa. Ash se queda triste, pero nadie dijo que convertirse en Maestro Pokémon fuera fácil, así que emprende un viaje hacia la región de Hoenn, donde más aventuras le esperan.



Nuevos amigos: Brock, Maya y Max.

Allí conoce a nuevos amigos como Maya y Max y nuevos enemigos como el Team Aqua y el Team Magma. Por supuesto, el Team Rocket también sigue haciendo de las suyas.

Lamentablemente, Charizard no puede ayudar a Ash a ganar el torneo.

MOMENTOS INOLVIDABLES

- Ash gana a Gary en la Liga Johto
- Ash llega a la región de Johto
- Ash conoce a Maya
- Ash captura un Taillow
- Ash captura un Treecko
- Brock se une de nuevo al grupo

© 2013 Pokémon. © 1995-2013 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Pokémon, Pokémon character names and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.

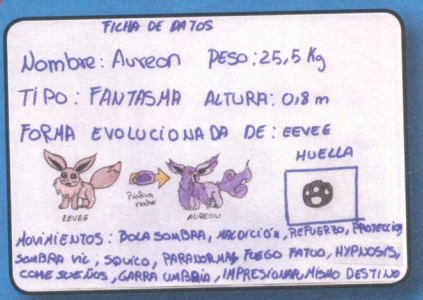
GANADORES DEL CONCURSO

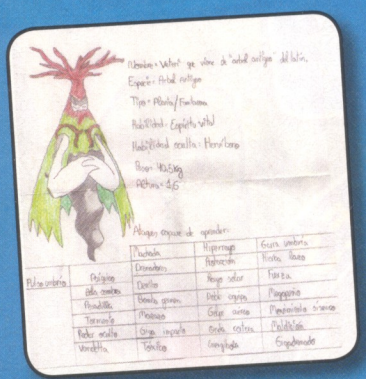
Pokémon X Pokémon Y

En el número 15 de la revista pusimos en marcha un concurso en el que os proponíamos que nos dibujarais un Pokémon inventado por vosotros acompañado de su ficha.

Hemos recibido un montón de cartas y nos ha costado mucho escoger únicamente tres ganadores. ¡Muchas gracias a todos por participar!

1º premio
Consola 2DS
Belén Alonso (León)





2º premio
Juego Pokémon
Miguel Ángel Cardona (Alicante)

3º premio
Juego Pokémon
José Miguel Padilla (Jerez)

¡FELICIDADES A LOS TRES!

¡Coleccionistas!

Antes de nada, os queremos agradecer el gran número de cartas y correos electrónicos que hemos recibido. Por cuestiones de espacio, iremos publicando los más interesantes en los siguientes números de la revista. ¿Eres un gran fan de Pokémon? ¿En tus ratos libres te gusta dibujar a tu Pokémon favorito? Envíanos tus dibujos o una foto tuya posando con la revista o, si lo prefieres, también nos puedes enviar tu foto al lado de tu colección Pokémon. Las mejores las publicaremos en esta sección. Recuerda adjuntar una autorización de tus padres.

PANINI- REVISTA POKÉMON
C/ Vallespí, 20
17257 TORROELLA DE MONTGRÍ (Girona)
O bien al e-mail: pokemon@panini.es

Ibai es un fanático de Pokémon que tiene tantas cartas que ya ha perdido la cuenta. ¡Sigue así!

Darío es un ávido lector de la revista al que le encanta coleccionar cartas Pokémon. ¡Ya tiene un montón! ¡Un saludo, Darío!

Raúl y Lucía comparten su afición por recolectar todo tipo de objetos Pokémon. ¡Su colección crece día a día! ¡Saludos!

Javier tiene ocho años y su gran afición es coleccionar cartas Pokémon. ¡Gracias por la foto!

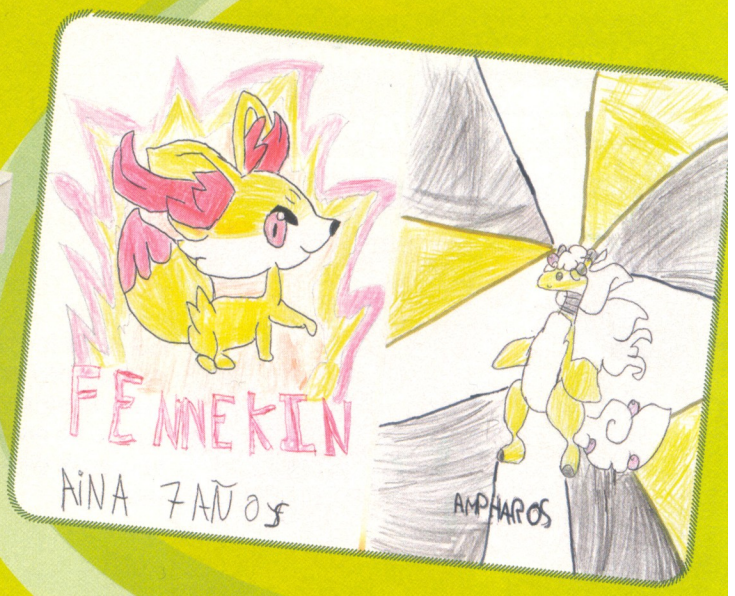
Se comunica al padre/madre/tutor que, a los efectos de los dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal de PANINI ESPAÑA, S.A calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

¡Escríbenos!

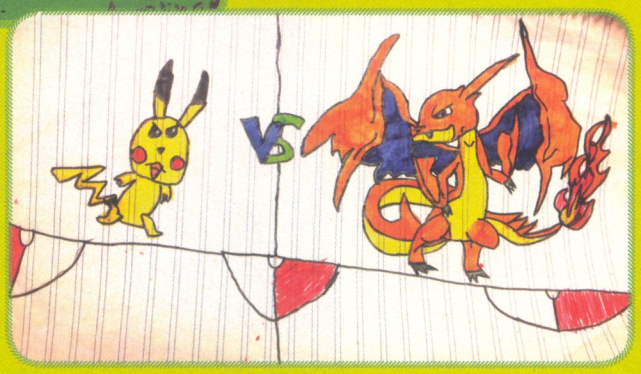
Antes de nada, os queremos agradecer el gran número de cartas y correos electrónicos que hemos recibido. Por cuestiones de espacio, iremos publicando los más interesantes en los siguientes números de la revista. ¿Eres un gran fan de Pokémon? ¿En tus ratos libres te gusta dibujar a tu Pokémon favorito? Envíanos tus dibujos o una foto tuya posando con la revista o, si lo prefieres, también nos puedes enviar tu foto al lado de tu colección Pokémon. Las mejores las publicaremos en esta sección. Recuerda adjuntar una autorización de tus padres.

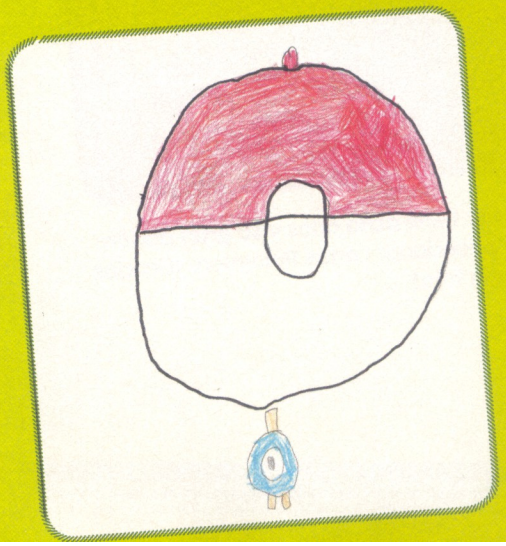
PANINI- REVISTA POKÉMON
C/ Vallespí, 20
17257 TORROELLA DE MONTGRÍ (Girona)
O bien al e-mail: pokemon@panini.es

A Angelina, de siete años, le encanta dibujar y nos manda estos dos dibujos tan chulos de Pikachu y Charizard. ¡Saludos!



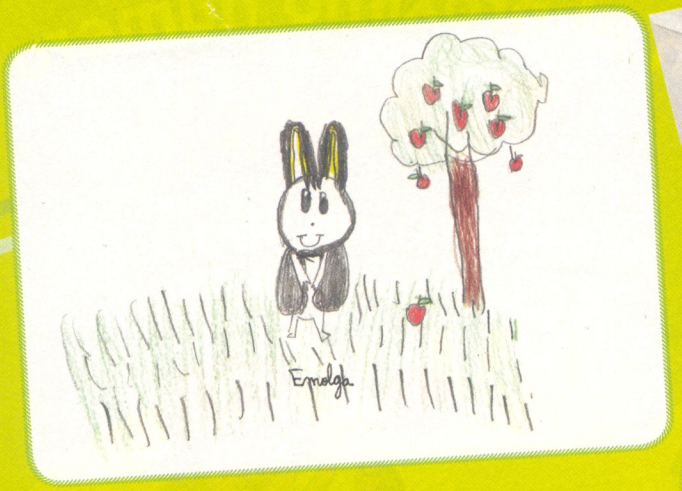
Los Pokémon favoritos de Aina, de siete años, son Fennekin y Ampharos. Se nota por lo bien que le han quedado. ¡Muchas gracias!





Adrián tiene cinco años y es un fan de Pokémon con mucho talento. ¡Un saludo, Adrián!

David no se pierde ni un solo número de la revista y no ha querido dejar pasar la oportunidad de mandarnos su dibujo. ¡Saludos, David!



Alba, que tiene siete años, nos envía este dibujo tan chulo de Emolga a punto de comerse una manzana. ¡Gracias por el dibujo, Alba!

Gema tiene nueve años y es una gran fan que adora dibujar sus Pokémon favoritos. ¡Muchas gracias!

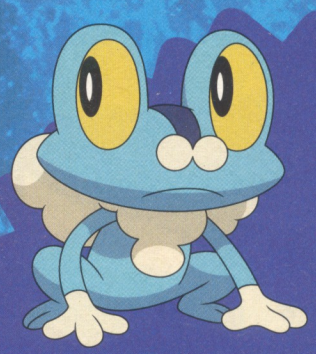
Jesús, de siete años, nos envía este dibujo tan chulo de Pansage y Onix librando un apasionante combate. ¡Un saludo!

Óscar tiene seis años y su dibujo de Kakuna y Jumpluff es de lo más original. ¡Muchas gracias, Óscar!

A Triana, de ocho años, le encantan los Pokémon de tipo Hada y nos envía este dibujo tan bonito de Sylveon. ¡Te ha quedado muy bien!

Juan tiene nueve años y nos ha enviado este Pikachu tan feliz. ¡Gracias por tu dibujo!

Se comunica al padre/madre/tutor que, a los efectos de los dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal de PANINI ESPAÑA, S.A calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.



En el próximo número

Pokémon™

¡Hazte con todos!™

LA REVISTA OFICIAL

Pokédex

Las fichas de: **Froakie** y **Fletchling**

Pokémon Aventura

Tras un duro camino, Ash llega a la región de Kalos.

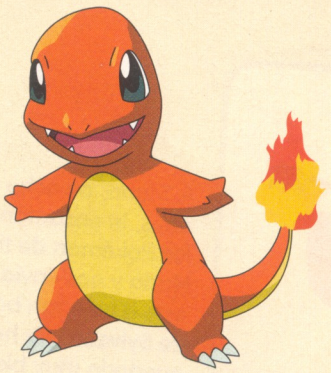
El viaje de Ash

Ash llega a Hoenn.

Pasatiempos

Pon a prueba tu ingenio con los pasatiempos más divertidos.

Soluciones a los Pasatiempos



Página 17

SOMBRAS POKÉMON

Deddenne **B** - Sylveon **C**
Spritzee **D** - Wartortle **E**
Vaporeon **F** - Wobbuffet **A**

VISTOS DE CERCA

Charizard **B**
Charmander **C**
Charmeleon **A**

Pokémon LA REVISTA OFICIAL

Director de Publicaciones: José Luis Córdoba
Director Editorial de Revistas: Luis Martínez
Coordinación General: Ponç Cufinyà
Coordinación Editorial: Anna Masoliver
Coordinación Administrativa: Janet Navarrete
Coordinación de Promociones: Martina Toupy
Producción: Jordi Guinart
Secretaria: Isabel Bujer y Yolanda García

Realización, Administración y Publicidad: PANINI ESPAÑA, S.A. C/Vallespí, 20. 17257 Torroella de Montgrí (Girona) Tel: 972 75 74 11 Fax: 972 75 77 11 www.paninirevistas.es / paninirevistas@panini.es
Realización: Estudio Editorial - José Óscar Plaza (www.estudioeditorial.com)
Colaboradores: Noelia Navarro
Diseño: Cecilia Martin
Gestión Publicitaria: BAMF PRODUCCIONES Edu Quindós (Tel. 93 429 59 45) publicidad@bamfproducciones.com www.bamfproducciones.com
Impresión: Rivadeneyra Torneros, 16 Polígono Industrial Los Ángeles. 28906 Getafe (Madrid)

Distribución: Logista, S.A. Polígono Industrial Polvoranca C/ Del Trigo, 19, Edificio 2. 28914 Leganés (Madrid) Tel. 91 481 98 00.

Edita: PANINI ESPAÑA, S.A.
Director General: Lluís Torrent
Director Comercial: Andreu Bussot
ISSN: 2014-6779
Depósito Legal: GI.768-2012
Edición: 05/2014

© 2014 Pokémon. © 1995-2014 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc TM, ®, y los nombres de los personajes son marcas registradas de Nintendo.

Se comunica al padre/tutor que a los efectos de lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal cuyo responsable es PANINI ESPAÑA, S.A., calle Vallespí, 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de los datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

PAC-MAN y las Aventuras Fantasmales™

¡ENFRÉNTATE A LOS RETOS DEL PAC MUNDO!

¡Y LLÉVATE EL ÁLBUM DE CROMOS!

¡NÚMERO 1 YA A LA VENTA!

panini revistas

PAC-MAN™ and the Ghostly Adventures&©BANDAI NAMCO Games Inc.

Juegos, cómics, aventuras... ¡y todo lo que un pingüino necesita!

Disney CLUB PENGUIN™ REVISTA OFICIAL

¡Con una tarjeta de suscripción gratuita por UN MES!

¡CON LOS DISFRACES E IGLÚS DE LOS LECTORES!

panini Revistas

©Disney